

闖關遊戲製作說明

- 1 事先準備好製作完成的關卡的照片，以 ppt 的形態播放，讓大家先觀賞，也在觀賞的過程中發想以及討論。
- 2 老師事先準備好製作這些關卡的材料，讓各組別自由挑選。
- 3 觀賞這些影片的主要目的是刺激發想，以減少發想時間和老師協助的時間，萬一祖孫無法達成共識，可參考影片內的現成關卡製作。祖孫皆看過照片，對關卡製作有基本的了解，老師需要協助的部份就會減少，祖孫合作的機會就會增加。

▲闖關遊戲的製作必須考量到幾個原則

- 1 祖孫同樂
- 2 製作簡易，製作時間不超過 30 分鐘
- 3 遊戲沒有危險性
- 4 需考慮便於讓祖父母行動的遊戲

目前發想的範例如下：

★**大風吹**：使用 6 個紙杯，裝全滿的水，上面放 1 個乒乓球，闖關者把球從第一杯吹向第 6 杯就是成功過關。不能讓球掉下來，若掉落得撿起來重新吹一次。過程中可能會因為吹球導致水花噴濺到臉上，也增加了破關的樂趣。

遊戲效果：心肺功能、口腔功能訓練、專注力培養、方向感



★**長棍夾夾樂**：祖孫兩人一組，雙手拿著長棍（用報紙或厚紙製作），中間放上一顆球，保持平衡不掉落，步行到終點，再慢慢放入終點的水桶裡，完成後即過關。這個遊戲也可以分成兩組別進行，計時比賽，時間最短的組別獲勝。

遊戲效果：專注力培養、平衡感、合作意識

★**紙杯抽抽樂**：分三組同時進行，每組有四個塑膠杯，三張紙，每組紙杯與紙交錯疊放，全部疊起後，每人輪流將紙快速抽出，杯子全數穩穩落下疊起著過關。



★**機器人要出門：**(每組推派 1 人出賽，可先練習 5 分鐘)雙手手臂套上圓筒紙板，將揹包背上，雙手手臂套上圓筒紙板，將帽子戴上，雙手手臂套上圓筒紙板，將工作服穿上。以上項目皆計時，最快完成的組別獲勝/過關。

這個關卡必須先製作機器人手臂圓筒，利用圓筒直線的形態，製造背揹包以及戴帽子和穿衣服時的困難度，手忙腳亂以及略微笨拙的樣子，也能因此增加活動樂趣。

遊戲效果：專注力培養、速度感、手眼協調

★**無敵風火輪(類似戰車履帶)：**利用報紙和膠帶製作一個可以容納全體團隊成員的封閉式大圓環，將圓環立起來全隊成員站到圓環上邊走邊滾動大圓環。指定某一組的某人為組長，其他組員必須觀察組長的動作，不可發聲，順利完成五個動作沒有扯斷帶子者則成功破關。

遊戲效果：專注力培養、團隊合作、手眼協調